|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 12주차 | **기간** | 3.19 ~ 3.26 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 졸작 클라에서 기본동작 애니메이션 동기화 완료  주요 기능 패킷 프로토콜 작업 중 | | | | |

<상세 수행내용>

<https://youtu.be/QfQN_EFX7o8>

금주는 졸작 클라에서 기본동작(점프, 이동, 대시) 애니메이션 동기화 작업까지 완료했습니다.

지난주에 안되었던 부분을 서버에서 id값이 잘못 들어가는 부분 및 클라에서 스폰과정에서 id값을 잘못 넣어주고 있었던 문제여서 이 부분을 해결해 완료했습니다. 또한 정지 동작 및 스프린트 동작 같은 경우 각각 move 패킷이 서버로 전송되는 부분을 컨트롤러 tick에서 수행하도록 수정해 해결했으며, maxspeed값을 설정해 스프린트 동작까지 동기화 확인했습니다.

그 외에는 현재 클라에서 구현한 기능들을 패킷으로 설계하도록 진행중에 있습니다. 현재 캐릭터 선택 및 주무기 선택 패킷을 제작했으며 서버로 전송 후 다시 클라이언트에서 recv되도록 구현한 상태에 있으며, 태준이와 상의 후 패킷을 받고 어떻게 적용 후 동기화할지 회의 후 완료예정입니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 13주차 | **다음기간** | 3.20~3.27 |
| **다음주 할일** | 주요 클라 기능들 패킷 프로토콜 제작 및 동기화 구현  13주차: 캐릭터 선택, 무기 선택 + 투척무기 동작 구현 예정 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |